



IMMORTALS FENYX RISING PC-SPEZIFIKATIONEN VERÖFFENTLICHT

Düsseldorf, 6. November 2020 – *Immortals Fenyx Rising* erscheint am 3. Dezember und die Entwickler haben nun fünf verschiedene Einstellungen für das Spiel veröffentlicht, damit die Spieler herausfinden können welche Einstellung sich für ihren PC am besten eignen.

Einen genaueren Blick auf die Einstellungen und Features, von denen PC-Spieler profitieren können, gibt es in diesem Video und im darauffolgenden Text stehen die empfohlenen Hardware-Konfigurationen.

Das Video zu den PC-Spezifikationen kann unter folgendem Link gefunden werden:

https://www.youtube.com/watch?v=Jt-V8K_SYnA&ab

Sehr niedrige Einstellungen - 720p/30FPS

- Prozessor: Intel Core i5-2400 / AMD FX-6300
- Grafikkarte: GeForce GTX 660 / AMD R9 280X
- VRAM: 2GB NVIDIA / 3GB AMD
- RAM: 8 GB (Zweikanal-Modus)
- Speicher: 28 GB HDD
- Betriebssystem: Windows 7 (nur 64-Bit)

Hohe Einstellungen - 1080p/30FPS

- Prozessor: Intel Core i7-3770 / AMD FX-8350
- Grafikkarte: GeForce GTX 970 / AMD R9 290
- VRAM: 4GB
- RAM: 8 GB (Zweikanal-Modus)
- Speicher: 28 GB SSD
- Betriebssystem: Windows 10 (nur 64-Bit)

Hohe Einstellungen - 1080p/60FPS

- Prozessor: Intel Core i7-6700 / AMD Ryzen 7 1700
- Grafikkarte: GeForce GTX 1070 / AMD RX Vega 56
- VRAM: 8GB
- RAM: 16 GB (Zweikanal-Modus)
- Speicher: 28 GB SSD
- Betriebssystem: Windows 10 (nur 64-Bit)

Sehr hohe Einstellungen - 1440p/60FPS

- Prozessor: Intel Core i7-8700K / AMD Ryzen 5 3600X
- Grafikkarte: GeForce RTX 2070 Super / AMD RX 5700
- VRAM: 8GB
- RAM: 16 GB (Zweikanal-Modus)
- Speicher: 28 GB SSD
- Betriebssystem: Windows 10 (nur 64-Bit)

Sehr hohe Einstellungen - 4K/30FPS

- Prozessor: Intel Core i7-8700K / AMD Ryzen 7 3700X
- Grafikkarte: GeForce RTX 2070 / AMD RX Vega 56
- VRAM: 8GB
- RAM: 16 GB (Zweikanal-Modus)
- Speicher: 28 GB SSD
- Betriebssystem: Windows 10 (nur 64-Bit)

Immortals Fenyx Rising erscheint am 3. Dezember für Stadia, Xbox Series X | S, Xbox One, PS5, PS4, Windows PC, Amazon Luna und Switch.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf